3D

1. 목적 및 목표  
- 3D 기술을 활용하여 고품질의 3D 컨텐츠를 제공하고, 사용자가 더욱 실감나고 흥미로운 경험을 제공하는 것을 목표로 합니다.  
  
2. 사용자 요구사항 분석  
- 사용자가 요구하는 성능과 기능을 확인하고, 가장 적합한 하드웨어 및 소프트웨어를 선택합니다.  
  
3. 3D 모델링 및 애니메이션 개발  
- 3D 모델링 및 애니메이션 개발을 수행하여 고품질의 3D 컨텐츠를 제공합니다.  
  
4. 인터페이스 디자인  
- 사용자가 사용하기 쉽고 친숙한 인터페이스를 디자인합니다.  
  
5. 마케팅 및 프로모션  
- 3D 컨텐츠를 소개하고, 마케팅 및 프로모션을 수행합니다.  
  
6. 테스트 및 인증  
- 개발한 3D 모델링 및 애니메이션을 실제로 사용하여 테스트하고, 적합한 수준의 인증을 완료합니다.  
  
7. 서비스 제공  
- 사용자가 즐길 수 있는 3D 컨텐츠를 제공합니다.